

D'après IREM de Montpellier 2012-2013
Résolution Collaborative de Problèmes (ResCo)

L'archéologue Howard Carter a découvert le 4 novembre 1922 dans le tombeau de Toutankhamon les règles d'un jeu utilisé pour découvrir lequel de ses conseillers était le plus habile.

Deux joueurs sont dans une pièce avec des dalles au sol.

Sur la dalle dans l'angle Nord-Est se trouve la statue d'Anubis : celui qui s'arrête sur cette dalle va dans le monde des morts et perd.

Le premier joueur se met sur la dalle qu'il veut.

Puis le second joueur se met également sur une dalle de son choix.

Les joueurs jouent à tour de rôle.

Celui qui joue quitte sa dalle, qui alors s'effondre, entraînant avec elle toutes les dalles situées au sud, à l'ouest et au sud-ouest.

Il se place sur une dalle restante.

Saurez-vous être le plus habile ?